

CAMINITO



Giocare è una strategia intelligente, perchè significa attenzione, partecipazione attiva e coinvolgimento, e se si riesce in questo intento, la gestione della classe durante l'ora di supplenza risulta semplificata, e da semplice riempitivo del tempo scolastico può trasformarsi in qualcosa di utile. Per ottenere questo risultato, il docente diventa un facilitatore di giochi, anzi è proprio lui a proporre giochi nuovi che possano stimolare i ragazzi. Il libro offre ai docenti proposte, materiali e schede che, per essere giocate, hanno solo bisogno di fotocopie, carta, gomma e matita.

titolo: IL KIT DEL BRAVO SUPPLENTE
autore: Carlo Carzan
casa editrice: La Meridiana
prima edizione: maggio 2006
144 pagine
ISBN 978-88-89197-80-3
Euro 15,00